

**INFORMACIÓN PROGRAMÁTICA PRESUPUESTAL 2013**

**MUNICIPIO: CABORCA, SONORA**

**PERIODO: 01 DE ENERO AL 31 DE MARZO DEL 2013**

**PROGRAMA: CLAVE: AR**

**NOMBRE: ACCIÓN REGLAMENTARIA**

**SUB PROGRAMA: CLAVE: 01**

**NOMBRE: ADMINISTRACIÓN**

**UNIDAD RESPONSABLE: AY 01 AYUNTAMIENTO**

**OBJETIVO (S):** Controlar y vigilar la normatividad establecida y el reglamento interior del Ayuntamiento con el objetivo de cumplir las disposiciones establecidas y aprobadas para el buen funcionamiento de la Administración Pública Municipal.

**METAS**

META		UNIDAD DE MEDIDA	PONDERACION %	TRIMESTRAL		ACUMULADA	
CLAVE	DESCRIPCION			PROG	REAL	PROG	REAL
1	Establecer la revisión de los acuerdos y disposiciones aprobadas	asunto	0				
2	Elaboración del informe anual de actividades del Honorable Cabildo.	procedimiento	5				
3	Realizar giras de trabajo con el Presidente en el área urbana (lunes cívico, entrega de obras y otras actividades)	evento	1				
4	Realizar giras de trabajo con el Presidente en el área rural (presidente en tu colonia y otras actividades).	evento	1				
5	Realizar visitas a la Comisaría.	inspeccion	3				

<b>TOTAL POR UNIDAD RESPONSABLE</b>				
-------------------------------------	--	--	--	--

**INFORMACIÓN PROGRAMÁTICA PRESUPUESTAL 2013**

Hoja 2 de 4

**MUNICIPIO: CABORCA, SONORA**

**PERIODO: 01 DE ENERO AL 31 DE MARZO DEL 2013**

**PROGRAMA: CLAVE: AR**

**NOMBRE: ACCIÓN REGLAMENTARIA**

**SUB PROGRAMA: CLAVE: 02**

**NOMBRE: PROCESO REGLAMENTARIO**

**UNIDAD RESPONSABLE: AY 01 AYUNTAMIENTO**

**OBJETIVO (S):** Realizar sesiones de Cabildo para llevar a cabo la toma de acuerdos necesarios para el mejor funcionamiento de la Administración Pública Municipal

**METAS**

META		UNIDAD DE MEDIDA	PONDERACION %	TRMESTRAL		ACUMULADA	
CLAVE	DESCRIPCION			PROG	REAL	PROG	REAL
1	Ejecutar sesiones de cabildo ordinarias.	evento	0				
2	Ejecutar sesiones de cabildo extraordinarias	evento	0				
3	Ejecutar sesión de cabildo solemne.	evento	0				
4	Llevar a cabo programas de trabajo de las comisiones de cabildo.	programa	70				
5	Presentar resultados de las comisiones.	Docto.	20				

TOTAL POR UNIDAD RESPONSABLE				
------------------------------	--	--	--	--

**INFORMACIÓN PROGRAMÁTICA PRESUPUESTAL 2013**

Hoja 3 de 4

**MUNICIPIO: CABORCA, SONORA**

**PERIODO: 01 DE ENERO AL 31 DE MARZO DEL 2013**

**PROGRAMA: CLAVE: AT**

**NOMBRE: VIGILANCIA DE LA HACIENDA MUNICIPAL**

**SUB PROGRAMA: CLAVE: 02**

**NOMBRE: ADMINISTRACIÓN DE INGRESOS**

**UNIDAD RESPONSABLE: AY 01 AYUNTAMIENTO**

**OBJETIVO(S):** Realizar sesiones de Cabildo para llevar a cabo la toma de acuerdos necesarios para el mejor funcionamiento de la Administración Pública Municipal

**METAS**

META		UNIDAD DE MEDIDA	PONDERACION %	TRIMESTRAL		ACUMULADA	
CLAVE	DESCRIPCION			PROG	REAL	PROGRAM.	REAL
1	Revisar y aprobar cuenta pública 2011	asunto	0				
2	Revisar la información programática presupuestal y estados financieros.	asunto	0				
3	Analizar y aprobar la iniciativa de ley y presupuesto de ingresos para 2013.	asunto	0				
4	Analizar y aprobar el presupuesto de egresos para 2013.	asunto	0				
5	Analizar y aprobar el POA 2013.	asunto	0				
6	Analizar y aprobar el catalogo de clasificadores para 2013	asunto	0				

<b>TOTAL POR UNIDAD RESPONSABLE</b>							

**INFORMACIÓN PROGRAMÁTICA PRESUPUESTAL 2013**

**MUNICIPIO: CABORCA, SONORA**

**PERIODO: 01 DE ENERO AL 31 DE MARZO DEL 2013**

<b>PROGRAMA: CLAVE: AZ</b>	<b>NOMBRE: PROCURACIÓN DE LA MODERNIZACIÓN MUNICIPAL</b>
<b>SUB PROGRAMA: CLAVE: 04</b>	<b>NOMBRE: DESARROLLO ADMINISTRATIVO</b>
<b>UNIDAD RESPONSABLE: AY 01 AYUNTAMIENTO</b>	

**OBJETIVO(S):** Participar en la modernización Municipal

**EVALUACION DE METAS**

META		UNIDAD DE MEDIDA	PONDERA- CION %	GASTO		META	
CLAVE	DESCRIPCION			PRESUP.	EJERCIDO	PROGRAM.	REAL
1	Llevar a cabo acciones de revisión de manuales de organización.	asunto	0				
2	Participar en la revisión del Reglamento del Bando de Policía y Buen Gobierno	asunto	0				
3	Participar en la actualización del Reglamento Interior del Ayuntamiento y de la Administración.	asunto	0				

TOTAL DE UNIDAD RESPONSABLE									